

TRABAJO PRÁCTICO N° 5

Creación y edición de imágenes vectoriales con herramientas básicas y mediante el uso de software libre y privativo

Elaborado por la Profesora Responsable Esp. Viviana Ponce

Objetivos de la Actividad:

- Conocer la interfaz, características y principales herramientas de los programas de creación vectorial de carácter libre (Inkscape) o privativo (Adobe Illustrator).
- Generar una imagen vectorial en alguna de estas aplicaciones de software que pueda ser utilizada en su proyecto parcial.

Ejercicio 1: Comenzar analizando los dos programas de creación de imagen vectorial propuestos desde la Cátedra (Inkscape y Adobe Illustrator). ¿Desde dónde se obtienen? ¿Cómo se instalan? ¿Cuáles son los requerimientos técnicos que solicitan?

**Consulte esta información desde los siguientes sitios web:*

<https://inkscape.org/es/>

<https://helpx.adobe.com/illustrator/system-requirements.html#IllustratorCC2014systemrequirements>

<http://supportdownloads.adobe.com/thankyou.jsp?ftpID=5811&fileID=5824>

Ejercicio 2: Ingresar al programa de creación de imágenes vectoriales: Inkscape, recorrer su interfaz principal y probar el uso de sus herramientas básicas.

**Realice este proceso con la guía de el/la profesor/a de prácticas.*

Ejercicio 3: Ingresar al programa de creación de imágenes vectoriales: Adobe Illustrator, recorrer su interfaz principal y probar el uso de sus herramientas básicas.

**Realice este proceso con la guía de el/la profesor/a de prácticas.*

Ejercicio 4: Analizar con su grupo de investigación acerca del tipo de producción vectorial que conviene elaborar, relacionada con su proyecto parcial. Posteriormente, crear la ilustración en el programa de creación de imágenes vectoriales y haciendo uso de las herramientas de dibujo vectorial que le/les parezcan más convenientes.

**Recuerde que su producción debe constar de un tamaño en ancho y alto adecuado (ya sea en píxeles o centímetros) y un modo de color específico (RGB o CMYK); por lo que deberá tener en cuenta estos parámetros al momento de crear un nuevo archivo.*

Ejercicio 5: Guardar la ilustración final en el formato de archivo original del programa en que la creó y en el formato de archivo de exportación o libre distribución por la Web.

**Recuerde que si utiliza Inkscape el formato original del programa es (.SVG), mientras que el formato de exportación es (*.PNG).*

Si utiliza Adobe Illustrator, en cambio, el formato original del programa es (.AI), mientras que el formato de exportación es (.JPG).*

Ejercicio 6: Subir los avances de su informe a la carpeta Práctico 5, ubicada en el siguiente enlace:

<https://drive.google.com/drive/folders/OB4w7FSy-iwmeNE1Jb1djY3ZRejQ?usp=sharing>